



Anmeldung zur SDKS (Steeldart-Liga Kreis Segeberg)

(Bitte in Druckbuchstaben ausfüllen)

Meldende Mannschaft:	
Heimspieltag (MO - FR):	

Infos zur Mannschaft:

	Mannschaftskapitän:in	Stellvertreter:in	Spielort
Name:			
Straße:			
Ort:			
Telefon/Handy:			
Email-Adresse:			

Zu meldende Spieler/innen

Stammspieler/innen

#	Vorname	Nachname	zutreffendes bitte ankreuzen					Geboren am	Unterschrift (Elternteil)
			Erwachsen	Jugendlich	M	W	D		
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									

Reservespieler/innen

1								
2								
3								
4								

Teilnahme an der SDKS-Pokalrunde? **JA** **NEIN**

HINWEIS:

Mit Leistung der Unterschrift(en) werden die beiliegende Datenschutzerklärung sowie die Spieler/innenvereinbarung akzeptiert.
Diesen kann schriftlich zu jeder Zeit widersprochen werden, eine Teilnahme am Liga- & Pokalwettbewerb ist dann allerdings nicht mehr möglich.

Ort, Datum _____

Unterschrift Kapitän:in _____

Die Meldegebühren betragen je erwachsenem Spieler/in **8,00 Euro** & je jugendlichem Spieler/in **5,00 Euro**.

Darin enthalten sind alle notwendigen Beiträge und Unkosten durch den Liga-Betrieb.

Die Meldegebühren werden zu 100% in den Ligabetrieb investiert.

Die Kontodaten findet Ihr unter: <https://www.sdks-liga.de> - Meldebögen bitte zurück an: meldungen@sdks-liga.de



Spieler/innenvereinbarung

der Interessengemeinschaft Steeldart-Liga Kreis Segeberg

Die Interessengemeinschaft Steeldart-Liga Kreis Segeberg (nachfolgend IG SDKS genannt) übernimmt keine Schäden, die durch Mitglieder der IG SDKS, deren Sportgeräte oder deren persönlichem Fehlverhalten entstanden sind. Fahrlässige oder grob fahrlässige Handlungen oder Verhalten können gegenüber der IG SDKS nicht durch Schadensersatzansprüche geltend gemacht werden. Jedes Mitglied der IG SDKS haftet eigenverantwortlich selbst für seine Fehler im Zusammenhang mit der IG SDKS gegenüber Dritte.

Dieser Spieler/innenvereinbarung stimme ich durch meine Unterschrift auf dem Anmeldeformular zu.

Datenschutz

Die Interessengemeinschaft (nachstehend IG SDKS genannt) Steeldart-Liga Kreis Segeberg (nachstehend SDKS genannt) erhebt zu Saisonbeginn Daten von allen Spieler/innen zu ausschließlich internen Zwecken und werden **nicht** an **Dritte** weitergegeben.

Diese Daten umfassen:

- Name
- Vorname
- Anschrift
- Geburtsdatum
- Geschlecht
- Telefonnummern der Mannschaftskapitäne/innen
- E-Mail Adressen der Mannschaftskapitäne/innen

Zudem werden Mannschafts- und Spieler/innennamen und ggf. Bilddateien auf der Internetpräsenz der SDKS sowie auf Social Media veröffentlicht.

Des weiteren werden Spieler/innennamen und die aus den Spielen resultierenden Bestleistungen auf der Internetpräsenz der 2K-Ligaverwaltungssoftware veröffentlicht.

Hiermit stimme ich der Speicherung und Veröffentlichung dieser Daten zu.

Dieser Zustimmung kann zu jeder Zeit schriftlich widersprochen werden – Eine Teilnahme am Liga- und Pokalwettbewerb ist dann nicht mehr möglich.

Dieser Datenschutzerklärung stimme ich durch meine Unterschrift auf dem Anmeldeformular zu.



Spielstätten-Abnahmeprotokoll Steeldart-Liga Kreis Segeberg

Team

Spielstätte
 Straße, Nr.
 Postleitzahl
 Telefon

		Board 1	Board 2
Abstand	<input type="text" value="237cm"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Höhe	<input type="text" value="173cm"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Diagonale	<input type="text" value="293cm"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Abstand <small>(Wand - Board - Board - Wand)</small>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Schreibtafel gut sichtbar ? <small>(oder Tablet/Monitor)</small>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Beleuchtung ausreichend ?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Anforderung erfüllt?	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Anmerkungen:

Ort, Datum

Unterschrift Teamkapitän

HINWEIS:

Die gemachten Angaben müssen zwingend ihre Richtigkeit haben.
 Sollten die gemachten Angaben nicht in einer angemessenen Toleranz sein und dieses fällt im Nachhinein auf, ist ein Punkteabzug der bereits absolvierten Spiele bis hin zur Disqualifizierung der Mannschaft möglich.
 Wir bitten also diese Angaben nach bestem Wissen, Gewissen und fairness zu machen.



Spieltag : _____ Liga: _____

Ort _____, den _____ Datum

Heim:		
	Spieler/in:	Highlights:
H1		
H2		
H3		
H4		
H5		
H6		
H7		

Gast:		
	Spieler/in:	Highlights:
G1		
G2		
G3		
G4		
G5		
G6		
G7		

H1	Einzel	X	HEIM	:	GAST	Einzel	G1
H2	Einzel		HEIM	:	GAST	Einzel	G2
H3	Einzel	X	HEIM	:	GAST	Einzel	G3
H4	Einzel		HEIM	:	GAST	Einzel	G4
H1/H2	Doppel	X	HEIM / HEIM	:	GAST / GAST	Doppel	G1/G2
H3/H4	Doppel		HEIM / HEIM	:	GAST / GAST	Doppel	G3/G4
H1	Einzel	X	HEIM	:	GAST	Einzel	G2
H2	Einzel		HEIM	:	GAST	Einzel	G3
H3	Einzel	X	HEIM	:	GAST	Einzel	G4
H4	Einzel		HEIM	:	GAST	Einzel	G1
H1/H3	Doppel	X	HEIM / HEIM	:	GAST / GAST	Doppel	G1/G3
H2/H4	Doppel		HEIM / HEIM	:	GAST / GAST	Doppel	G2/G4
H1	Einzel	X	HEIM	:	GAST	Einzel	G3
H2	Einzel		HEIM	:	GAST	Einzel	G4

Endstand

Legs	:
Sets	:

Bemerkungen: _____

Kapitän/in Heim

Kapitän/in Gast

§1 Präambel

- 1.1 In der Steeldart-Liga Kreis Segeberg werden zwei Spielmodi angeboten – Der Ligabetrieb mit Hin- und Rückrunde, sowie der Pokalwettbewerb mit KO-System.
- 1.2 Beim Liga- und Pokalwettbewerb wird folgender Modus gespielt: 501 straight in – double out.
- 1.3 Jede Partie wird durch ein Best of 3 entschieden – In Pokalspielen Best of 5.
- 1.4 Pro Spieltag/Begegnung werden 10 Einzel- und 4 Doppelpartien ausgespielt. Diese gilt es in jedem Fall zu Ende zu spielen.
- 1.5 Sollte es im Pokalwettbewerb einer Mannschaft vorzeitig gelingen die Partie für sich zu entscheiden, darf das Spiel im Einvernehmen mit dem Gegner beendet werden.
- 1.6 Jede Mannschaft besteht pro Spieltag/Begegnung aus mindestens 4 jedoch maximal 7 Spieler/innen.
- 1.7 Die Highlights bestehend aus Highscores (171-180), Highfinishes (ab 101) und Shortlegs (ab 24 Legs abwärts) sind zu erfassen – schriftlich auf dem Spielberichtsbogen sowie digital in der Ligaverwaltungs-Software.
- 1.8 Spielberichte werden in jedem Fall handschriftlich sowie digital in der Ligaverwaltungs-Software hinterlegt.
- 1.9 Der Spielberichtsbogen ist von beiden Mannschaftskapitän/innen zu unterschreiben.

§2 Spielregeln

- 2.1 Gemäß den internationalen Regeln darf das Gewicht eines Darts maximal 50g betragen, die maximale Länge 30,5cm.
- 2.2 Die Boards sollten den Regeln des Deutschen Dart Verbandes (DDV) entsprechen, d.h. es müssen übliche Turnier- Bristle- Boards sein, die keine Beschädigungen oder deutliche Ermüdungserscheinungen aufweisen, die das Spiel beeinträchtigen können
- 2.3 Die Höhe des Dartboards muß 1,73m vom ebenerdigen Boden bis zur Bullmitte betragen.
- 2.4 Die Entfernung der Abwurflinie (Oche) bis zur Boardoberfläche muss 2,37m betragen.
- 2.5 Die Abwurflinie (Oche) ist nach den Richtlinien 61cm breit und 3,8cm hoch. Auf die strikte Einhaltung dieser Maße wird jedoch verzichtet, diese sollten aber aus Rücksicht zu ggf. beeinträchtigten Spieler/innen nicht überdimensioniert sein. Die Abwurflinie (Oche) soll deutlich zu erkennen sein. Die diagonale Entfernung von der Abwurflinie bis zur Oberfläche der Bullmitte muss 2,93m betragen.

- 2.6 Die Dartboards sollten nach Möglichkeit mindestens 1,80m von Bullmitte zu Bullmitte auseinander hängen. Auf die strikte Einhaltung dieser Maße wird jedoch verzichtet, diese sollten sich aber in einem angemessenen Rahmen befinden.
- 2.6.1 Sind sich die aufeinandertreffenden Mannschaften im Vorwege über den Spielbetrieb bei abweichenden Maßen (Boardhöhe und Abstand der Abwurflinie/Oche ausgenommen) überein gekommen, so steht einem Spiel nichts im Wege. Beanstandungen sind im Vorwege zu klären.
- 2.7 Der Spielbeginn ist laut Spielberichtsbogen mit einem Kreuz festgelegt und gekennzeichnet – Ein Ausbullen ist somit nicht notwendig. Die Heimmannschaft beginnt die erste Partie, die Gastmannschaft die zweite Partie. Dieses wird fortlaufend beibehalten.
- 2.8 Sollte es zu einem vorläufigen Remis kommen, also einem Decider, wird dieser ausgebullt. Mit dem Ausbullen fängt die Mannschaft an, die laut Spielberichtsbogen den Anwurf hatte. Das Ausbullen entscheidet die Mannschaft für sich, die grundsätzlich dichter mit einem geworfenen Pfeil am Bull landet. Wird der erste Pfeil ins Single- oder Vollbull geworfen, ist dieser grundsätzlich zu entnehmen, damit der anschließende Wurf unter gleichen Bedingungen erfolgen kann. Sollte es nach dem ersten Durchgang keine Entscheidung geben, wird die Reihenfolge der zuerst werfenden Mannschaft getauscht. Dieses geschieht fortlaufend bis zu einer Entscheidung. Beim Ausbullen sind Single- und Vollbull mit den regulären Punkten von 25- und 50 Punkten zu betrachten.
- 2.8.1 Im Liga- sowie Pokalwettbewerb gilt die Regel: Jede/r gegen Jede/n – Es dürfen sich keine Partien wiederholen.
- 2.8.2 Jede Mannschaft hat die Möglichkeit Spieler/innen ein- und auszuwechseln. Jede/r Spieler/in hat im Spielberichtsbogen eine Kennung von H1 bis H7 sowie G1 bis G7.
Beispiel:
H1 kann mit H5 ausgetauscht werden. Wird H1 wieder eingewechselt, so muss H1 auch wieder auf der ursprünglichen Position von H1 stehen. Für H5 gilt dieses nicht, sofern sich keine Partie wiederholt.
- 2.8.3 Die Heimmannschaft hat das Recht, die Partien auf dem Spielberichtsbogen zuerst einzutragen - Der Spielberichtsbogen wird danach nicht umgeknickt, sodass die Gastmannschaft die Möglichkeit behält, etwaige Spiele anzupassen.
- 2.9 Da in der SDKS bewusst ohne Schiedsrichter und auch nicht alle Spielregeln bis ins kleinste Detail festgelegt worden sind, sollten sich alle Spieler/innen darüber im Klaren sein, dass Fairness und Einigungswillen zum Spiel gehören.



§3 Beiträge

- 3.1 Jede Mannschaft muss sich vor einer Saison mit mindestens 4 Spieler/innen zum Ligabetrieb anmelden. Die Anmeldefrist beträgt in der Regel 4 Wochen vor Saisonbeginn.
- 3.2 Pro gemeldete/n Spieler/in werden folgende Beiträge erhoben:
Je Erwachsene/r – 8,00 Euro
Je Jugendliche/r – 5,00 Euro
- 3.3 Die Beiträge werden ausschließlich für den Liga- und Pokalwettbewerb verwendet (Ligaverwaltungssoftware, Sachpreise, Versicherungen etc.) sowie für ein Saisonabschlussfest.
- 3.4 Es werden keine Gelder an die Initiatoren der SDKS ausbezahlt, diese Arbeit geschieht ausschließlich ehrenamtlich.
- 3.5 Ein etwaiger Überschuss fließt ohne Umwege wieder in den Liga- und Pokalwettbewerb der Steeldart-Liga Kreis Segeberg.
- 3.6 Alle Ein- und Ausgaben werden am Ende der Saison für alle teilnehmenden Spieler/innen durch Belege nachgewiesen.

Bei Fragen und/oder Anregungen gibt es für Euch

folgende Ansprechpartner:

Jens Hildebrandt - Mobil: 0178-1980632 - E-Mail: jens@sdks-liga.de

Marko Hannemann - Mobil: 0176-55917555 - E-Mail: marko@sdks-liga.de

Markus Meyer - Mobil: 0172-3416569 - E-Mail: markus@sdks-liga.de

Dennis Maraj - Mobil: 01525-4217970 - E-Mail: dennis@sdks-liga.de



Regelwerk

Der Steeldart-Liga Kreis Segeberg SDKS

Stand: 04/2023

