



SPIELTAG:
 LIGA: 4N 4S
 ORT,DATUM

HEIM:

GAST:

SPIELER/INNEN:
 HIGHLIGHTS:

HIGHLIGHTS:
 SPIELER/INNEN:

	H1	
	H2	
	H3	
	H4	
	H5	
	H6	
	H7	
	H8	

G1	
G2	
G3	
G4	
G5	
G6	
G7	
G8	

ERGEBNISSE

	H1			G1	
	H2			G2	
	H3			G3	
	H4			G4	
	H1	H2	2	G1	G2
	H1			G2	
	H2			G3	
	H3			G4	
	H4			G1	
	H3	H4	4	G3	G4
	H1			G3	
	H2			G4	
	H3			G1	
	H4			G2	

ENDSTAND

LEGS		LEGS
SETS		SETS

BEMERKUNGEN:

LIGA 4: 501 STRAIGHT IN - DOUBLE OUT / BEST OF 3 LEGS / 14 SPIELE

DAS AUSBULLEN ZUM SPIELANFANG BEGINNT IMMER DIE HEIMMANNSCHAFT

WECHSELREGEL: JEDE MANNSCHAFT HAT DIE MÖGLICHKEIT SPIELER/INNEN EIN- & AUSZUWECHSELN. JEDE/R SPIELER/IN HAT IM SPIELBERICHTSBOGEN EINE KENNUNG VON H1 BIS H8 SOWIE G1 BIS G8. DER ERSTE WECHSEL KANN AUSSCHLIESSLICH NACH DEN ERSTEN 4 GESPIELTEN PARTIEN ERFOLGEN. H1 BIS H4 SOWIE G1 BIS G4 SIND STAMMSPIELER/INNEN. DIESE KÖNNEN AUSGEWECHSELT WERDEN, MÜSSEN NACH DEM EINWECHSELN JEDOCH WIEDER ZWINGEND AN IHRE POSITION ZURÜCKKEHREN. DIES BEDEUTET AUCH, DASS DER/DIE EINGEWECHSELTE STAMMSPIELER/IN ERST WIEDER AUSGEWECHSELT WERDEN KANN, WENN DIESE/R EIN SPIEL AUF SEINER/IHRER FESTGELEGTEN POSITION BESTRITTEN HAT.
 QUELLE: SDKS-REGELWERK §2.5